

BIENNIO 2022-23 - BANDO INTERNO

Codice di settore	Discipline	Ore
ABAV01	Fenomenologia del corpo	100
ABAV01	Elementi di morfologia e dinamiche della forma (attivare in funzione degli iscritti)	75
ABAV01	Illustrazione scientifica	100
ABAV01	Semiologia del corpo	75
ABAV02	Tecniche dell'incisione calcografica	125
ABAV02	Editoria d'arte	125
ABAV02	Xilografia	75
ABAV04	Tecniche e tecnologie della grafica	75
ABAV05	Metodologie e tecniche affresco	100
ABAV05	Metodi e tecniche di pittura sacra contemporanea	125
ABAV06	Tecniche extramediali (attivare in funzione degli iscritti)	100
ABAV08	Tecniche per la scultura	100
ABAV12	Tecniche e tecnologie della decorazione	100
ABAV13	Tecniche plastiche contemporanee	100
ABLE70	Economia e mercato dell'arte	45
ABLE70	Diritto, legislazione ed economia dello spettacolo	45
ABLE70	Economia e mercato della grafica	45
ABLIN71	Lingua e letteratura inglese	50
ABPC67	Scrittura creativa	45
ABPR15	Disegno architettonico di stile e arredo per lo spettacolo	100
ABPR17	Design per il gioiello	100
ABPR17	Ecodesign	125
ABPR17	Product design	125
ABPR17	Cultura del progetto	100
ABPR22	Scenografia virtuale	100
ABPR23	Illuminotecnica	100
ABPR30	Tecnologia dei materiali per la grafica	100
ABPR31	Documentazione fotografica	75
ABPR31	Direzione della fotografia	75
ABPR32	Tecniche sartoriali per il costume	125
ABPR33	Trucco e maschera (teatrale e cinematografica)	75
ABPR34	Cultura dei materiali di moda	75
ABPR34	Design dell'accessorio	75
ABPR36	Tecniche performative per le arti visive	100
ABPR36	Installazioni multimediali	75
ABST45	Culture digitali 1	75
ABST46	Filosofia dell'arte	45
ABST47	Elementi di iconologia e iconografia (attivare in funzione degli iscritti)	45
ABST47	Storia del costume	60
ABST48	Storia della moda	60
ABST48	Storia del design	45
ABST51	Fenomenologia delle arti contemporanee	45
ABST54	Storia della musica e del teatro musicale	45
ABST55	Archetipi dell'immaginario	75
ABST60	Principi e tecniche della terapeutica artistica	75
ABTEC37	Metodologia progettuale della comunicazione visiva	125
ABTEC38	Drammaturgia multimediale	100
ABTEC38	Elaborazione digitale dell'immagine	75
ABTEC38	Tecniche e tecnologia della stampa digitale 3D	100

ABTEC38	Computer graphic	100
ABTEC40	Tecniche multimediali della decorazione	75
ABTEC41	Rendering 3D	100
ABTEC42	Progettazione di software interattivi 1	100
ABTEC43	Cinematografia	75
ABTEC43	Tecniche di ripresa	125
ABVPA64	Allestimento degli spazi espositivi	75